

崑山科技大學
電機工程系
專題報告
手機 APP 設計-My 記帳本
Mobile APP Design-My Book

指導教授：謝承道

專題組員：鄭旭翔
曾煜展
劉易鑫

學號：4040J062

學號：4040J035

學號：4040J046

中華民國 107年11月

專題製作報告授權同意書
Project Practice Report Authorization Letter

本授權書所授權之報告為本組在崑山科技大學 電機工程 系 組 107 學年度第 一 學期修習專題製作課程之報告。

I/We (the Principal), _____, hereby authorize Library and Information Center of KSU (the Agent) to gain access our project practice report at Department of _____ at KSU on the _____ (first/second) semester in Academic year of _____.

專題名稱(Report Title) : 手機 APP 設計 - My 記帳本

本組就具有著作財產權之報告全文資料，同意提供本校圖書館典藏，並同意圖書館因典藏之目的就該資料進行必要之數位化重製，且依圖書館法、著作權法規定，提供讀者利用。

The Principle agrees with not only the Agent on digital reforming the full text for repository but also the users on having the access to the report according to Library Law and Copyright Law of R.O.C.

上述授權內容均無須訂立讓與及授權契約書。依本授權之發行權為非專屬性發行權利。依本授權所為之收錄、重製、發行及學術研發利用均為無償。

The statement above is no need for making inalienable agreement and authorization contract. Copyright for the full text is non-exclusive license. The Principal would not get paid for any applications of the full text.

請勾選授權公開年限及範圍(請勾選一項)：

Date of scope for publication (select either and make a check in it):

- 立即公開 (Immediate open)
 五年後公開 (Open for access after five years)
 三年後公開 (Open for access after three years)
 校園內公開 (Open for access within KSU)
 館內典藏 (For repository within the library)

指導老師簽名(Instructor's Name) : 謝可成

學生簽名(Student's Name) :

學號(Student Identity No.) :

鄭旭翔

4040J062

曾煜展

4040J055

劉品毅

4040J046

(親筆正楷/Autograph in regular script)

(務必填寫/Required field)

日期(Date) : 西元 2019 年(Year) | 月(Month) 9 日(Date)

基於手機 APP 設計-My 記帳本

摘要

此記帳本乃採用 C#程式語言的方式撰寫，來處理龐大的數據資料。也就是把不同時刻所記錄的資料存取到各種不同的資料檔，再經過程式編寫及統合，就可得到紀錄完成後的數據。使用者只要遵循其使用方法，就可以得到紀錄統合後的資料。

因為想了解自身每日花費，雖說市面上有許多記帳程式但經過使用，總覺得在使用上並不順手，以此為目的製作此程式 APP，以供自己使用，並將自己所期望的功能添加於此 APP 中。

關鍵字：C#、APP、資料統合、記帳本。

Mobile APP Design-My Book

ABSTRACT

This bookkeeping is written in the C# programming language to handle large data files. That is to say, the data recorded at different times is accessed to various data files, and after programming and integration, the data after the completion of the record can be obtained. As long as the user follows the method of use, the data can be obtained after the record is integrated.

Because I want to know my daily expenses, although there are many accounting programs on the market but I have used them, I feel that they are not easy to use. I created this app for my own use and added the functions I expected.

In this app.

Keywords: C#, APP, data integration, accounting book.

目錄

摘要	I
ABSTRACT	II
目錄	III
表目錄	IV
圖目錄	V
第一章 緒論	1
1-1 前言	1
1-2 研究動機與目的	1
1-3 專題架構	1
第二章 研究動機與目的	2
2-1 專題製作過程	2
2-2 模擬器安裝與更新	2~3
2-3 程式內容	4
2-4 模擬應用	5~6
第三章 結論	7
參考文獻	7

表目錄

表2.1 製作方法及進行步驟甘特圖	7
-------------------------	---

圖目錄

圖2.1 模擬器安裝	2
圖2.2 模擬器規格	3
圖2.3 模擬器版本	3
圖2.4 程式內文(1)	4
圖2.5 程式內文(2)	4
圖2.6 實際畫面	5
圖2.7 實際輸入數值畫面	6

第一章 緒論

1-1 前言

在目前這個資訊爆炸的時代中，只要我們一上網搜尋，記帳本，隨處都都能下載的到記帳相關的 APP，但始終想要用自己的雙手創造出，屬於自己的專屬 APP。畢竟靠自己所創造出來的，一定還是自己最了解，不僅能有成就感，也能好好管理遺下自己的錢包，將錢運用在刀口上，不浪費任何的金錢。

1-2 研究動機及目的

製作出專屬於我們自己心目中最理想的記帳 APP，並將其分享給親朋好友使用，經過使用後再將各項意見，一一篩選，將適合的新功能附加於此 APP，使其變得更好，更為人所喜愛。藉著自己所創造之物，給予我們自己成就感之餘，還能帶給周遭的朋友們便利，著實一舉兩得。

1-3 專題架構

本專題的主要架構，利用 C# 程式語言來製作 APP，運用其中的資料統合，來彙整出一個實用的記帳本 APP。並且會在以下章節介紹本專題。

第一章 緒論，概略介紹本專題的發想動機及目的

第二章程式的編寫介紹，分享程式編寫的過程也會將本專題的程式展現出來

第三章 結論，製作的心得分享

第二章 程式的編寫介紹

2-1 專題製作過程

日期	106年				107年				
	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月
閱讀及熟悉 C#程式指令使用及設計	■	■							
初步規劃「手機 APP 設計-My 記帳本」的雛形		■	■						
「手機 APP 設計-My 記帳本」製作			■	■					
專題（一）報告撰寫			■	■					
「手機 APP 設計-My 記帳本」製作及修正				■	■	■			
APP 實務應用及修正						■	■	■	
專題報告撰寫及成果展示									■

表2.1 專題甘特圖

2-2 模擬器的安裝與更新

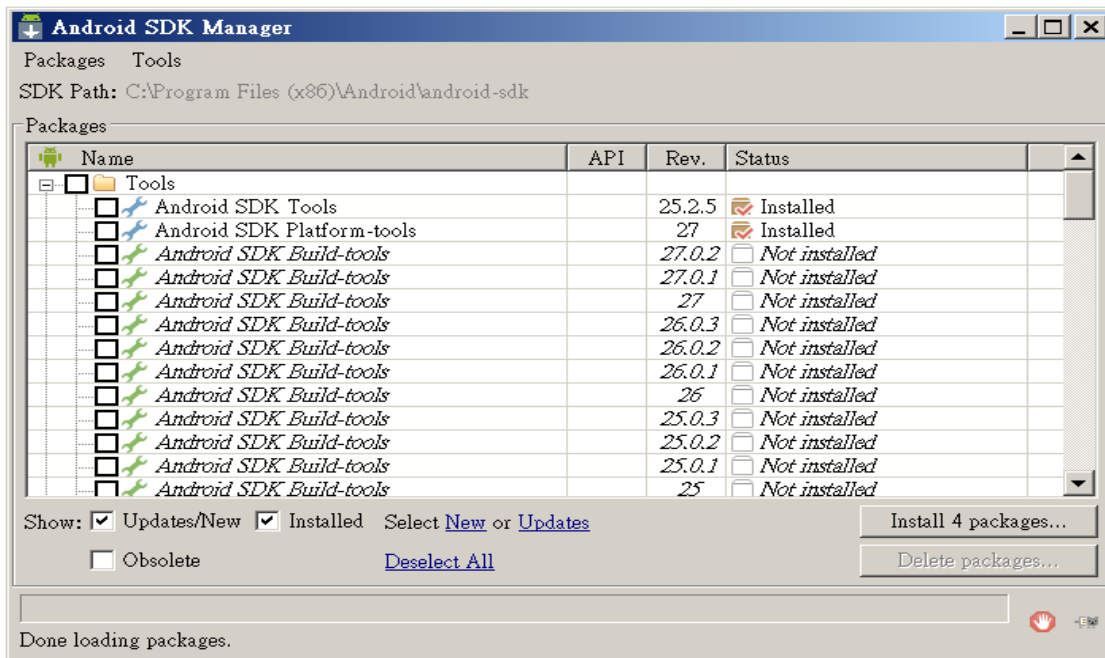


圖2.1 模擬器安裝

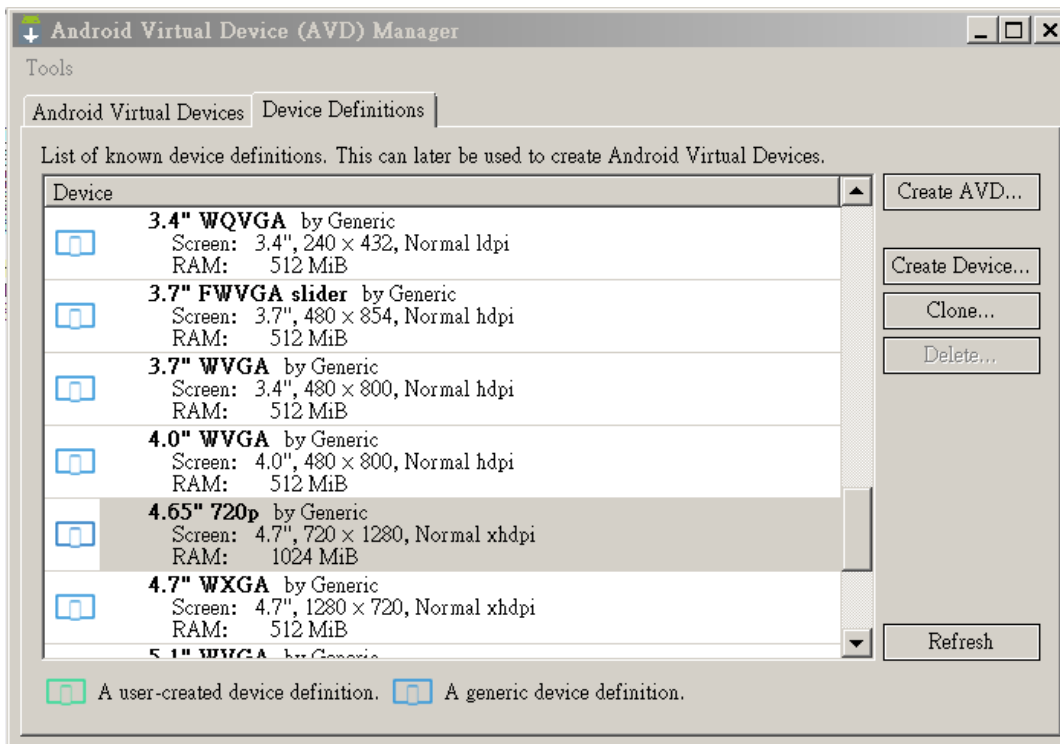


圖2.2 模擬器規格

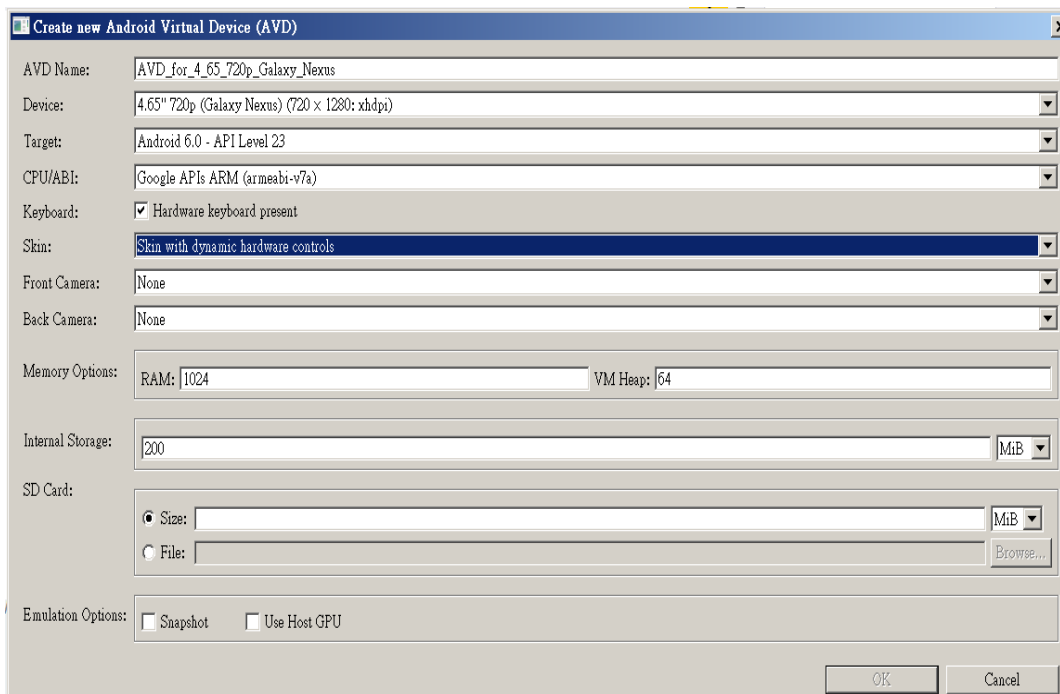


圖2.3 模擬器版本

2-3程式內容

```
{
    protected override void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        base.onCreate(savedInstanceState);

        // Set our view from the "main" layout resource
        setContentView(Resource.Layout.Main);
        EditText Break = FindViewById<EditText>(Resource.Id.edtBreak);
        EditText Lunch = FindViewById<EditText>(Resource.Id.edtDinner);
        EditText Dinner = FindViewById<EditText>(Resource.Id.edtLunch);
        EditText Other = FindViewById<EditText>(Resource.Id.edtOther);
        Button Button = FindViewById<Button>(Resource.Id.btnSum);
        TextView Output = FindViewById<TextView>(Resource.Id.txtOutput);
        Button.Click += delegate
        {
            double b, l, d, o, sum;
            b = Convert.ToInt32(Break.Text);
            l = Convert.ToInt32(Lunch.Text);
            d = Convert.ToInt32(Dinner.Text);
            o = Convert.ToInt32(Other.Text);
            sum = b + l + d + o;
            Output.Text = String.Format("今日總支出合計為:{0}", sum);
        };
    }
}
```

圖2.4 程式內文(1)

```
1  using Android.App;
2  using Android.Widget;
3  using Android.OS;
4
5  namespace App1
6  {
7      [Activity(Label = "App1", MainLauncher = true)]
8      public class MainActivity : Activity
9      {
10         protected override void onCreate(Bundle savedInstanceState)
11         {
12             base.onCreate(savedInstanceState);
13
14             // Set our view from the "main" layout resource
15             setContentView(Resource.Layout.Main);
16         }
17     }
18 }
19
20
```

圖2.5 程式內文(2)

2-4 模擬應用

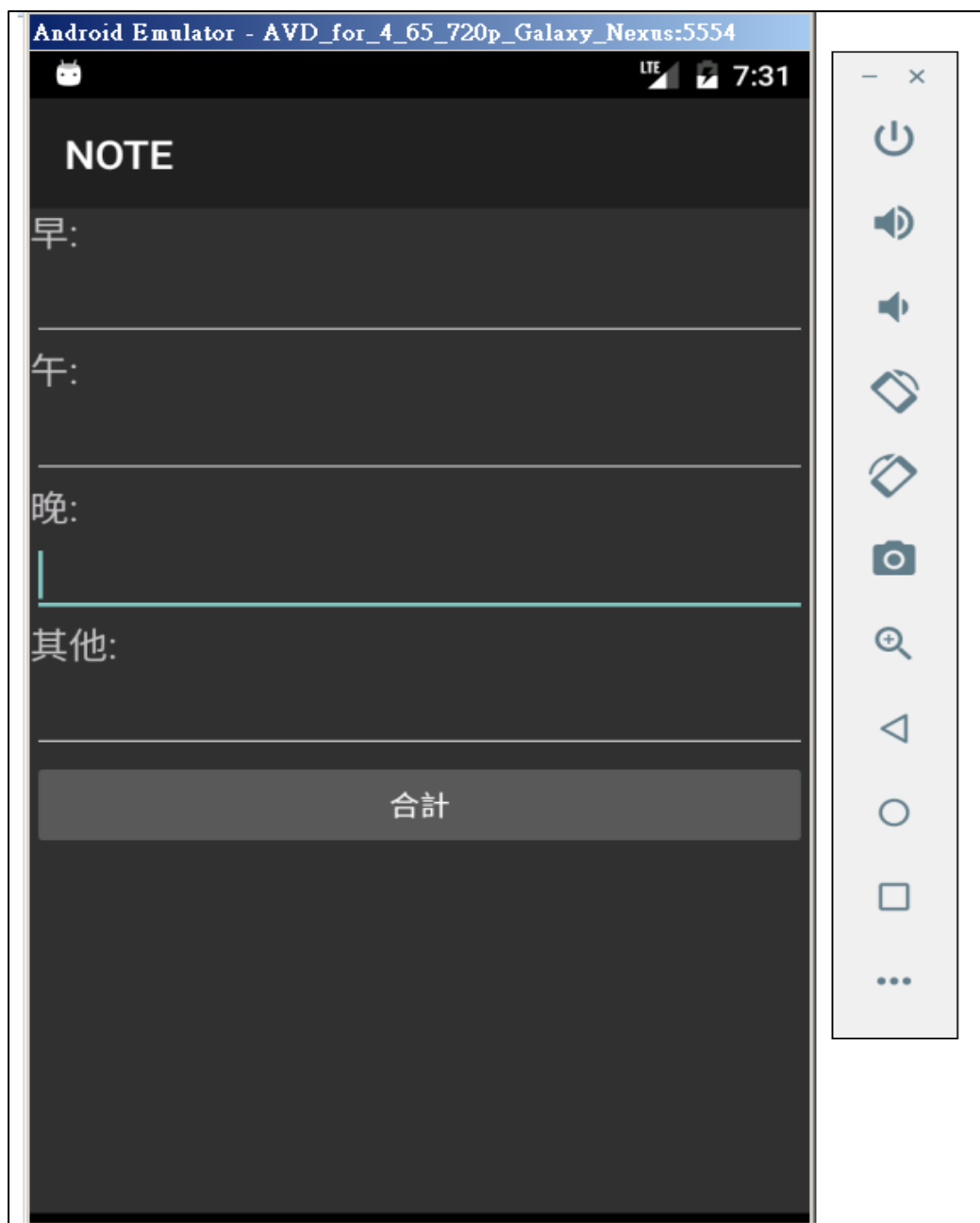


圖2.6 實際畫面

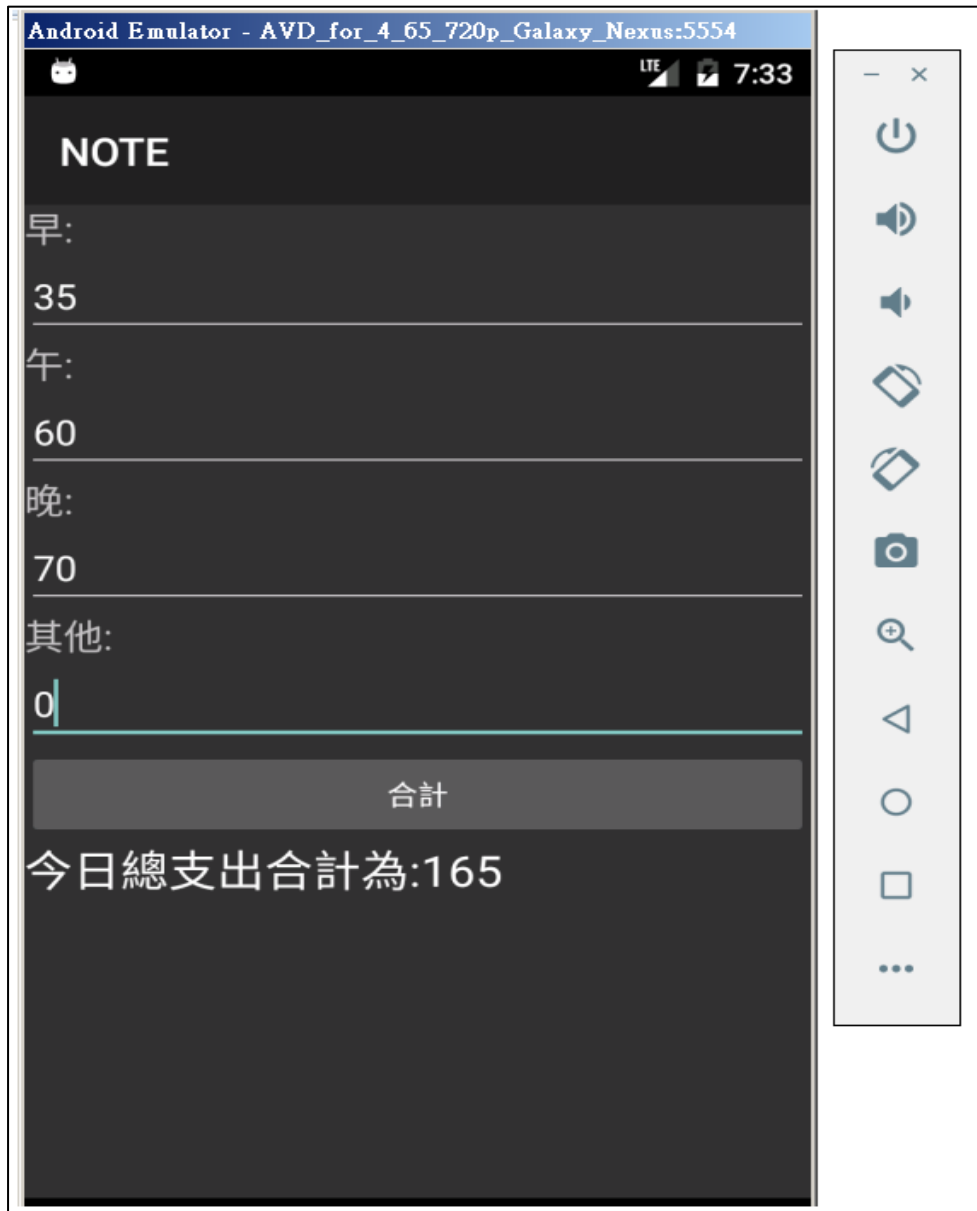


圖2.7 實際輸入數值畫面

第三章 結論

本專題選擇製作手機 APP 即是希望能與我們在一年級時所學的課程「程式設計」做一個延伸學習及應用；並期望我們能做出一個能夠讓自己滿意並喜愛的程式，並且不僅僅是我們自己喜愛使用，也想將這個 APP 分享給更多人使用；儘管我們還有許多需要不足的地方，但我們期望能真真正正落實「系上大學部-所訂定核心能力核心能力9：理解專業倫理及社會責任」，讓我們所製作的專題不僅僅是一個專題實作，而是一個能方便社會當中每個人的物品，以造福人群之使命自勵自責。

參考文獻

- [1] 陳會安，新觀念 VisualC#程式設計範例教本，旗標科技股份有限公司，臺北市，2016 年11月出版。